

REPUBLICQUE TUNISIENNE MINISTRE DE L'EDUCATION ET DE LA FORMATION *** EXAMEN DU BACCALAUREAT SESSION 2009	Sections : Math. + Tech. + Sc.Exp.	
	EPREUVE PRATIQUE D'INFORMATIQUE	
	Date : mercredi 20 mai 2009 à 15h 30	
	DUREE : 1 h	COEFFICIENT : 0.5

Important :

1. Une solution modulaire au problème est exigée.
2. Enregistrez au fur et à mesure votre programme dans le dossier Bac2009 se trouvant sur la racine C:\ en lui donnant comme nom votre numéro d'inscription.

On se propose de dessiner un rectangle à l'aide d'un caractère donné. Le rectangle est formé de **L** lignes et de **C** colonnes et il peut être plein ou vide, selon le choix de l'utilisateur.

Ecrire un programme Pascal permettant de :

- saisir les dimensions **L** et **C** du rectangle, sachant que **L** et **C** sont deux entiers différents appartenant à l'intervalle [2..10]. **L** étant le nombre de lignes et **C** le nombre de colonnes.
- saisir le caractère de dessin parmi la liste (X, +, \$, *),
- saisir le choix du dessin qui peut être soit la lettre **P** (pour plein) ou la lettre **V** (pour vide),
- dessiner le rectangle selon les données fournies précédemment.

Exemples :

Si **L=4**, **C=7**, le caractère de dessin choisi est "X" et le choix du dessin est **P** alors le résultat affiché sera le suivant :

```

XXXXXXXX
XXXXXXXX
XXXXXXXX
XXXXXXXX

```

Si **L=6**, **C=5**, le caractère de dessin choisi est "\$" et le choix du dessin est **V** alors le résultat affiché sera le suivant :

```

$$$$$
$      $
$      $
$      $
$      $
$      $
$$$$$

```

Grille d'évaluation

Grille d'évaluation	Nombre de points
Décomposition en modules utiles à la solution (déclaration+appel)	4 = 2+2
Si exécution et tests réussis Alors	16
Sinon	
- Structures de données adéquates au problème	2
- Saisie et contrôle des données	3
- Traitements avec structures de contrôle adéquates	7
- Compilation	4